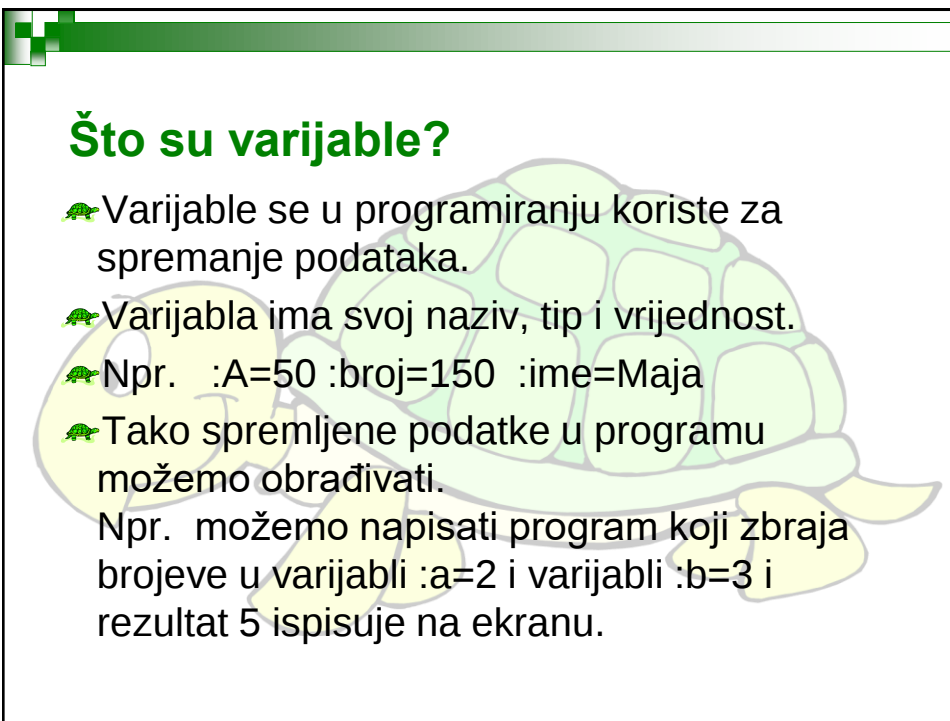




Upotreba ulaznih vrijednosti (varijabli)

Marko Pereža
OŠ Marka Marulića - Sinj

1



Što su varijable?

-  Varijable se u programiranju koriste za spremanje podataka.
-  Varijabla ima svoj naziv, tip i vrijednost.
-  Npr. :A=50 :broj=150 :ime=Maja
-  Tako spremljene podatke u programu možemo obrađivati.

Npr. možemo napisati program koji zbraja brojeve u varijabli :a=2 i varijabli :b=3 i rezultat 5 ispisuje na ekranu.

2

Zadatak 1. Napiši program koji će zbrojiti dva cijela broja.

Rješenje 1:

```
TO ZBRAJANJE :A :B
PR :A+:B
END
```

- Nakon što spremiš program u naredbenu liniju upiši:
ZBRAJANJE 15 20
- Time smo u varijable spremili brojeve :A=15 i :B=20
- Naredba PR ili PRINT na ekranu ispisuje broj 35 tj. zbroj :A+:B odnosno 15+20
- U program možemo unijeti i druge brojeve

3

Rješenje 2:

```
TO ZBRAJANJE
MAKE "A 10
MAKE "B 35
MAKE "ZBROJ :A+:B
PR :ZBROJ
END
```

Napravi varijablu :A i u nju spremi broj 10
:A=10

Napravi varijablu :B i u nju spremi broj 35
:B=35

Napravi varijablu :ZBROJ i u nju spremi
rezultat zbrajanja :A+:B tj. 10+35
:ZBROJ=45

Ispiši sadržaj varijable :ZBROJ
Na ekranu vidimo broj 45

- Naredbom MAKE stvaramo varijable ili im mijenjamo vrijednost
- Iza naredbe slijedi ime varijable (Kad stvaramo varijablu pišemo navodnik " ispred imena varijable a ne dvotočku :)
- Nakon imena unosimo podatak u varijablu

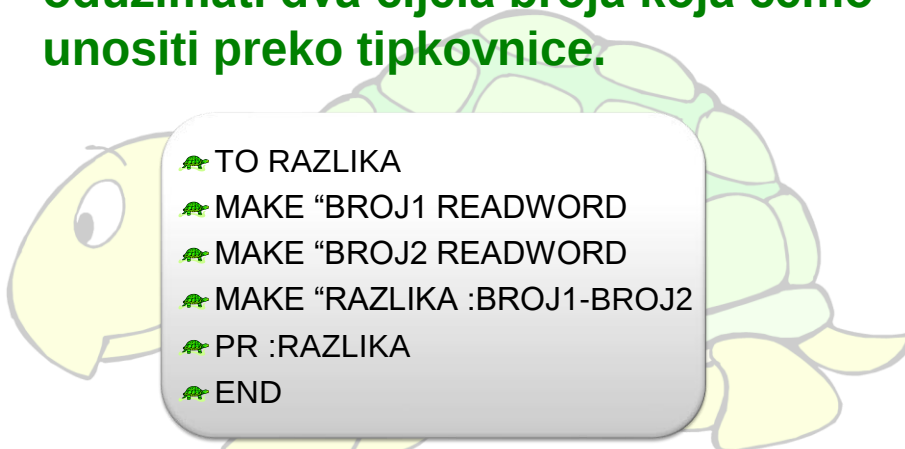
4

Osnovne računske operacije u Logu:



5

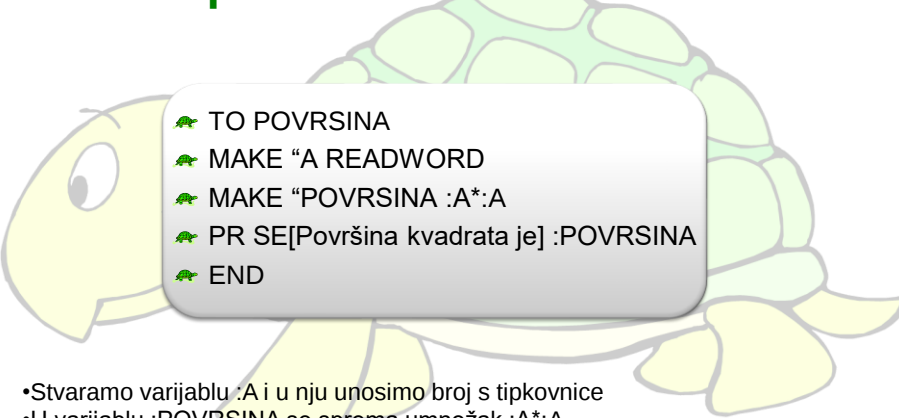
Zadatak 2. Napiši program koji će oduzimati dva cijela broja koja ćemo unositi preko tipkovnice.



- Naredba READWORD pokreće okvir za unos podataka s tipkovnice.
- U varijable :BROJ1 i :BROJ2 će se spremiti oni brojevi koje unesemo u tom okviru.

6

Zadatak 3. Napiši program koji računa površinu kvadrata.



```

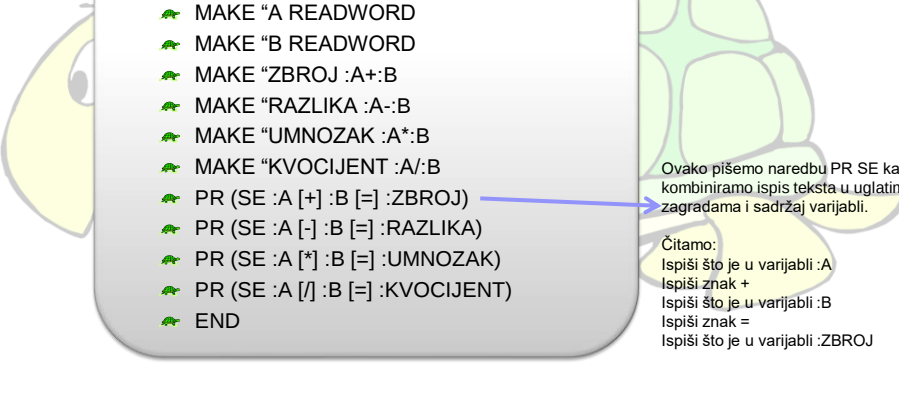
TO POVRSINA
MAKE "A READWORD
MAKE "POVRSINA :A*:A
PR SE[Površina kvadrata je] :POVRSINA
END

```

- Stvaramo varijablu :A i u nju unosimo broj s tipkovnice
- U varijablu :POVRSINA se sprema umnožak :A*:A
- Naredba PR SE ispisuje tekst u uglatim zagradama te sadržaj varijable :POVRSINA

7

Zadatak 4. Napiši program koji za unesena dva broja ispisuje rezultate osnovnih računskih operacija.



```

TO RACUNAJ
MAKE "A READWORD
MAKE "B READWORD
MAKE "ZBROJ :A+:B
MAKE "RAZLIKA :A-:B
MAKE "UMNOZAK :A*:B
MAKE "KVOCIJENT :A/:B
PR (SE :A [+] :B [=] :ZBROJ)
PR (SE :A [-] :B [=] :RAZLIKA)
PR (SE :A [*] :B [=] :UMNOZAK)
PR (SE :A [/] :B [=] :KVOCIJENT)
END

```

Ovako pišemo naredbu PR SE kada kombiniramo ispis teksta u uglatim zagradama i sadržaj varijabli.

Čitamo:

Ispiši što je u varijabli :A

Ispiši znak +

Ispiši što je u varijabli :B

Ispiši znak =

Ispiši što je u varijabli :ZBROJ

8