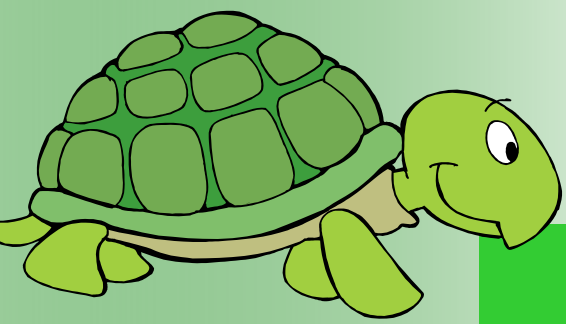
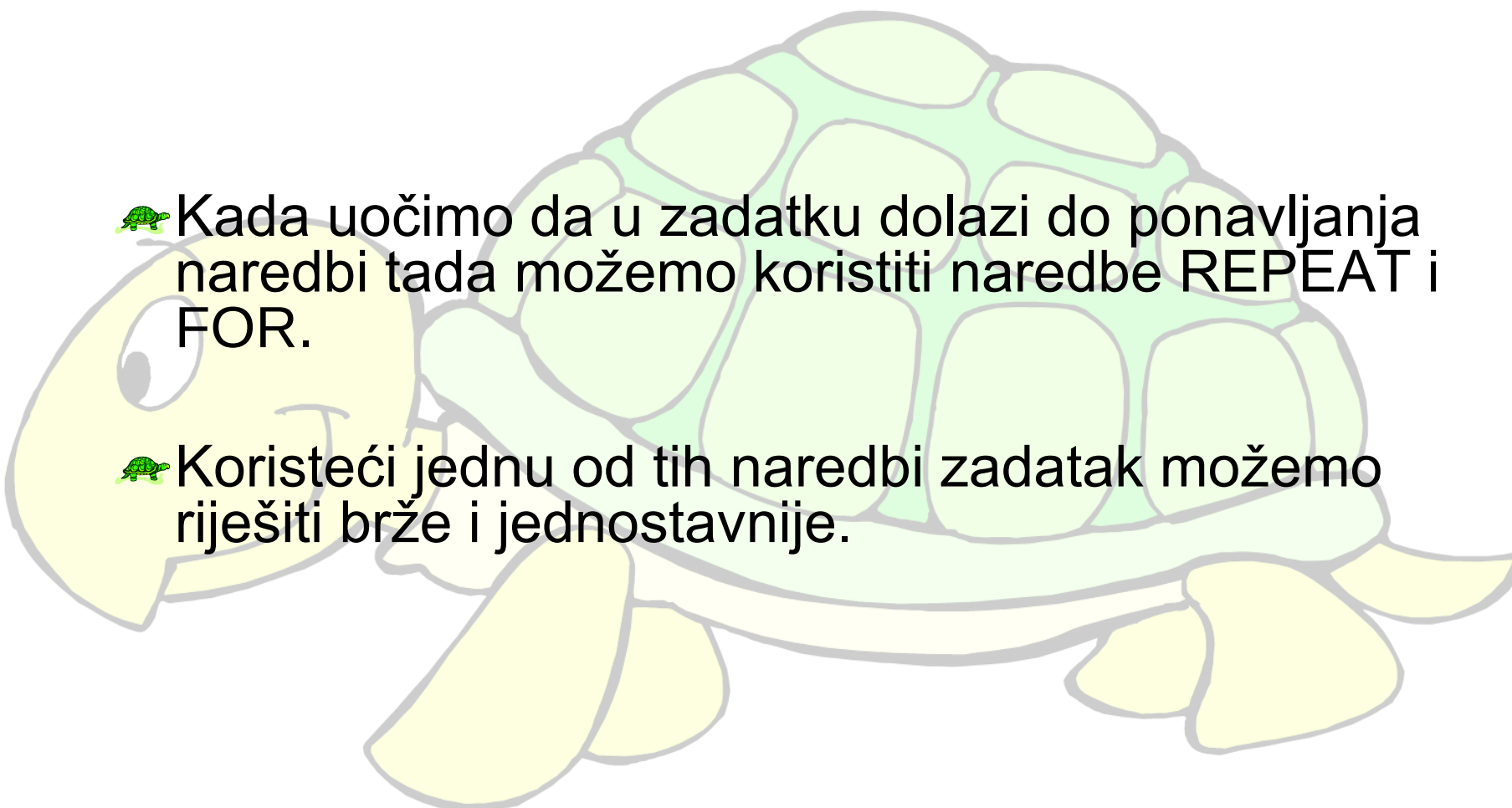




Rješavanje zadataka s naredbom FOR

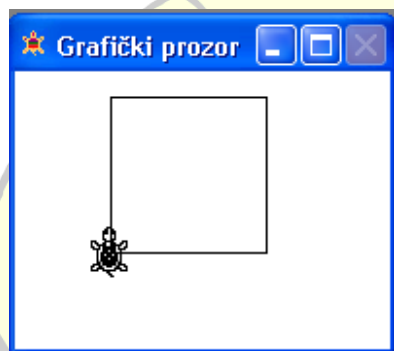


🐢 Kada uočimo da u zadatku dolazi do ponavljanja naredbi tada možemo koristiti naredbe REPEAT i FOR.

🐢 Koristeći jednu od tih naredbi zadatak možemo riješiti brže i jednostavnije.



Zadatak 1. Napiši program koji crta kvadrat duljine stranice $a=50$ koraka.



```
FOR [X 1 4] [FD 50 RT 90]
```

Naredba za ponavljanje

Broj ponavljanja

Naredbe koje treba ponavljati

U prvom paru uglatih zagrada određujemo broj ponavljanja naredbi. Taj izraz u zagradi čitamo: Ponavljaj naredbe sve dok X, koji u početku ima vrijednost 1, ne poprimi vrijednost 4. Nakon svakog izvršavanja naredbi X se poveća za 1.



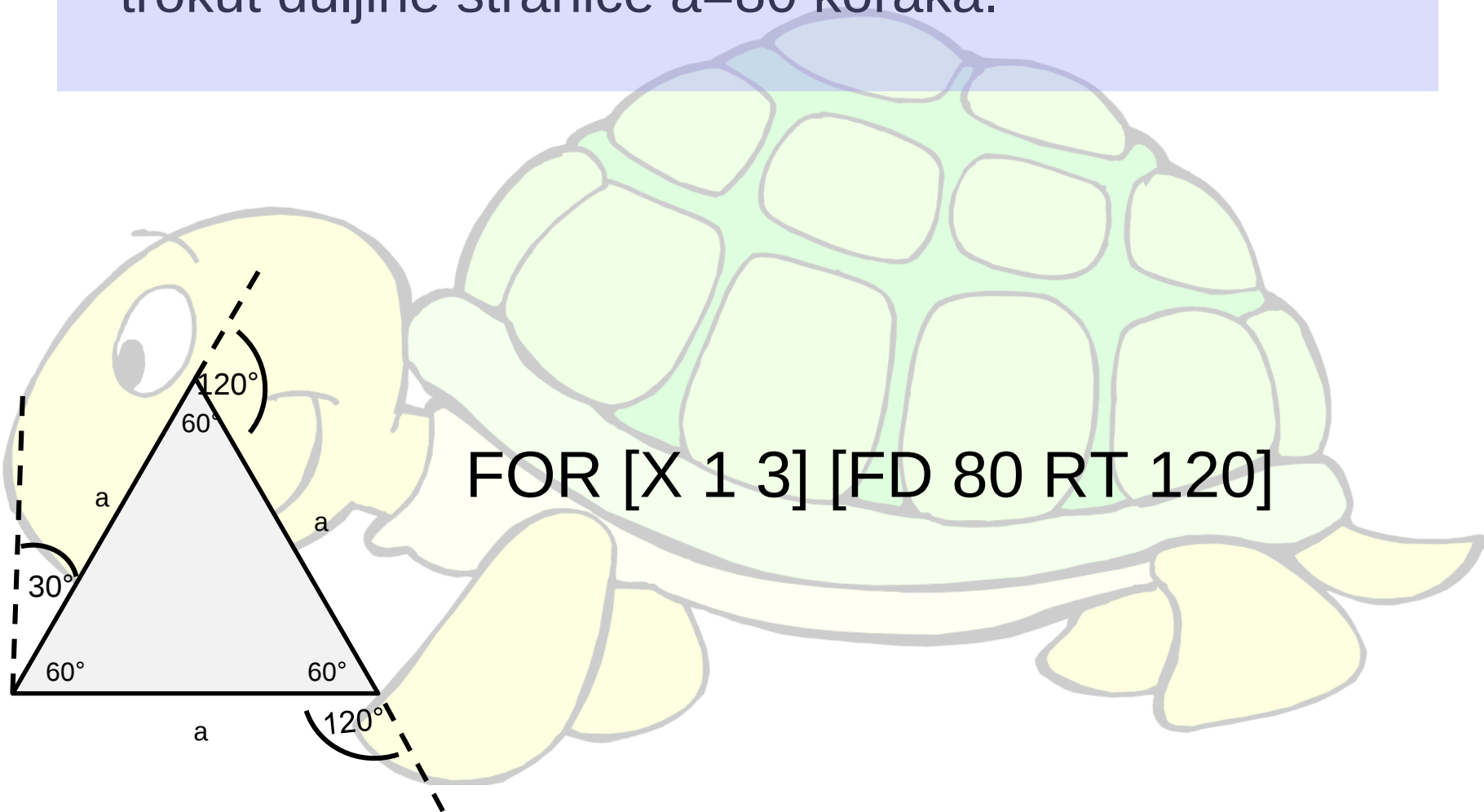
Zadatak 2. Napiši program koji crta pravokutnik
duljine stranice $a=50$ i $b=200$ koraka.



```
FOR [X 1 2] [FD 50 RT 90 FD 200 RT 90]
```



Zadatak 3. Napiši program koji crta jednakostranični trokut duljine stranice $a=80$ koraka.



FOR za ispis brojeva

 Napiši program koji ispisuje brojeve od 1 do 10.

 `FOR [broj 1 10][pr :broj]`



🐢 Napiši program koji ispisuje parne brojeve od 1 do 100.

🐢 FOR [broj 2 100 2][pr :broj]

